

**Slovenská basketbalová asociácia
Združenie minibasketbalu Slovenska**



Minibasketbal

Pravidlá



**Bratislava
2003**

Preklad: Ing. Ladislav Janáč

Lektorovali: PaedDr. Robert Schnürmacher
Ing. Jaroslav Janáč

Pre Združenie minibasketbalu Slovenskej basketbalovej asociácie
vydal Peter Mačura-PEEM, macurapeter@hotmail.com
Rok vydania 2003. Vydanie 1. Počet strán 32.

ISBN 80-88901-71-5

Obsah

Úvod

Čl. 1.	Minibasketbal	7
Čl. 2.	Definícia	7
Čl. 3.	Ihrisko – definícia	7
Čl. 4.	Čiary	7
	Rozmery ihriska	8
	Územie trestného hodu	9
Čl. 5.	Dosky	9
Čl. 6.	Koše	10
	Konštrukcia na uchytenie koša	10
Čl. 7.	Lopta	10
Čl. 8.	Technické zariadenia	10
Čl. 9.	Družstvá	11
Čl. 10.	Tréneri	11
Čl. 11.	Dresy	11
Čl. 12.	Rozhodcovia	12
Čl. 13.	Zapisovateľ	12
Čl. 14.	Časomerač	12
Čl. 15.	Hrací čas	12
Čl. 16.	Začiatok stretnutia	12
Čl. 17.	Rozskok	13
Čl. 18.	Kôš – kedy je dosiahnutý a jeho hodnota	13
Čl. 19.	Nerozhodný stav	13
Čl. 20.	Striedanie	13
Čl. 21.	Zrušenie stretnutia	14
Čl. 22.	Koniec stretnutia	14
Čl. 23.	Ako sa hrá loptou	14
Čl. 24.	Priestupky	14
Čl. 25.	Vhadzovanie	14
Čl. 26.	Postavenie hráča	15
Čl. 27.	Hráč v zázemí	15
Čl. 28.	Kroky	15
Čl. 29.	Obrátka	15
Čl. 30.	Dribling	15
Čl. 31.	Kontrola lopty	15

Čl. 32.	Pravidlo piatich sekúnd	16
Čl. 33.	Pravidlo piatich sekúnd	16
Čl. 34.	Pravidlo desiatich sekúnd	16
Čl. 35.	Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska	16
Čl. 36.	Držaná lopta	16
Čl. 37.	Hráč pri hode na kôš	17
Čl. 38.	Chyby	17
Čl. 39.	Trestné hody	17
Čl. 40.	Ako sa hádže trestný hod	17
Čl. 41.	Nešportové správanie	18
Čl. 42.	Osobné chyby	18
Čl. 43.	Nešportová chyba	18
Čl. 44.	Obojstranná chyba	18
Čl. 45.	Päť chýb hráča	19
Čl. 46.	Štyri chyby družstva	19
Čl. 47.	Oddychový čas	19
Čl. 48.	Osobná obrana	19

Koniec pravidiel 20

Záver 20

VÝKLAD 21

Vek	21
Cieľ	21
Rozmery ihriska a zariadenia	21
Rozhodcovia	22
Tréneri	22
Osobná obrana	22
Voľba košov a lavičiek družstva	23
Určenie poradia družstiev	23

ZNAMENIA ROZHODCOV 24

A. Dosiahnutie platných bodov	24
B. Riadenie hodín hry	24
C. Riadenie hry	24
D. Priestupky	25

E. Signalizácia chyby zapisovateľskému stolíku (3 kroky)	26
Krok 1 – číslo hráča	26
Krok 2 – druh chyby	27
Krok 3 – počet priznaných trestných hodov alebo - smer hry	28
F. Výkon trestných hodov (2 kroky)	29
Krok 1 – vo vymedzenom území	29
Krok 2 – mimo vymedzeného územia	29
Zápis	30
Chyby	30
Dosiahnuté body	30
Koniec zápasu	30
Formulár zápisu	31
Ukážka vyplneného zápisu	32

Úvod

Minibasketbal je hra rozšírená po celom svete, určená pre chlapcov a dievčatá do 12 rokov. Zábavnou formou pomáha deťom objaviť basketbal ako vhodnú hru pre voľné chvíle.

Minibasketbal je rekreačnou hrou so svojou bohatou základnou pohyblivosťou, fyzickou aktivitou, sociálnym vývojom a kolektívnou disciplinovanosťou, ktorej sa každý zúčastňuje, pripravuje chlapcov a dievčatá pre väčšinu športov a dodáva im odvahu do úspešného športového života.

Čl. 1. Minibasketbal

Minibasketbal je hra na princípe basketbalu pre chlapcov a dievčatá do 12 roku veku v roku, kedy súťaž začína. (Podrobné rozlíšenie podľa veku je uvádzané v Pokynoch pre príslušnú súťaž.)

Čl. 2. Definícia

Účelom každého družstva je v súlade s pravidlami vhodit' loptu do súperovho koša a zabrániť protihráčovi získať loptu alebo skórovať.

Čl. 3. Ihrisko – definícia

Hracie ihrisko je obdĺžnik s tvrdým povrchom bez prekážok. Rozmery ihriska sú: 28 metrov na dĺžku a 15 metrov na šírku (viď obrázok na nasledujúcej strane). Ihrisko môže mať aj iné rozmery za predpokladu, že rozmery sú proporcionálne a nasledujúce:

26 x 14 m, 24 x 13 m, 22 x 12 m a 20 x 11 m.

Čl. 4. Čiary

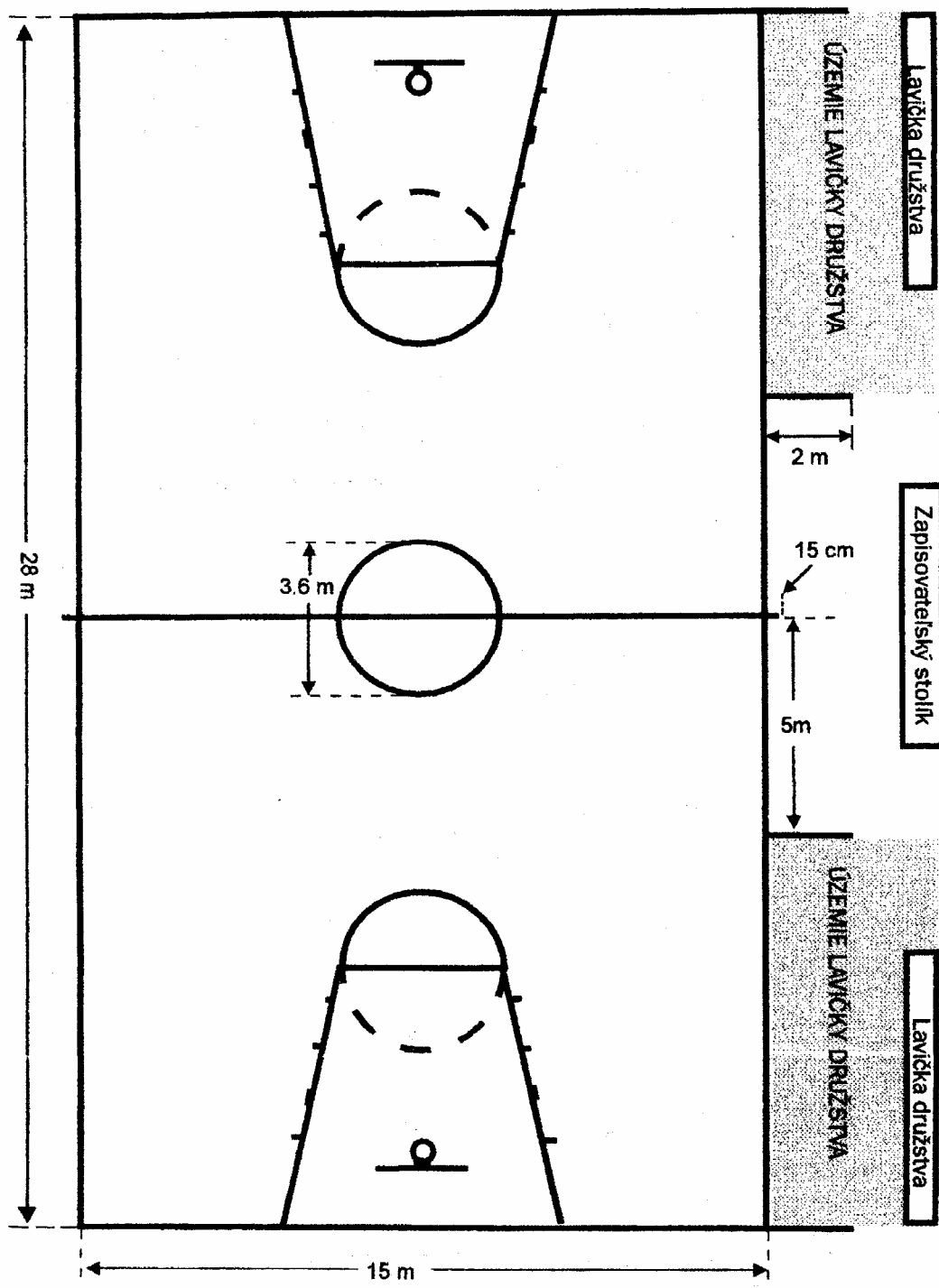
Čiary minibasketbalového ihriska sú nakreslené v súlade s ilustráciami v týchto pravidlách.

Sú rovnaké ako čiary riadneho basketbalového ihriska s nasledujúcimi výnimkami:

- a) čiara trestného hodu je 400 cm od dosky. *Výklad:* pri použití systému spúšťania hlavného koša z výšky 305 cm na výšku 260 cm je čiara trestného hodu vo vzdialenosti **400 cm od dosky tohto koša**. Ako čiara pre trestný hod sa využije prerušovaná čiara oblúka vo vnútri územia pre trestný hod. V prípade použitia závesných košov pre minibasketbal je čiara trestného hodu **zhodná s čiarou trestného hodu pre basketbal**.
- b) chýba trojbodové územie.

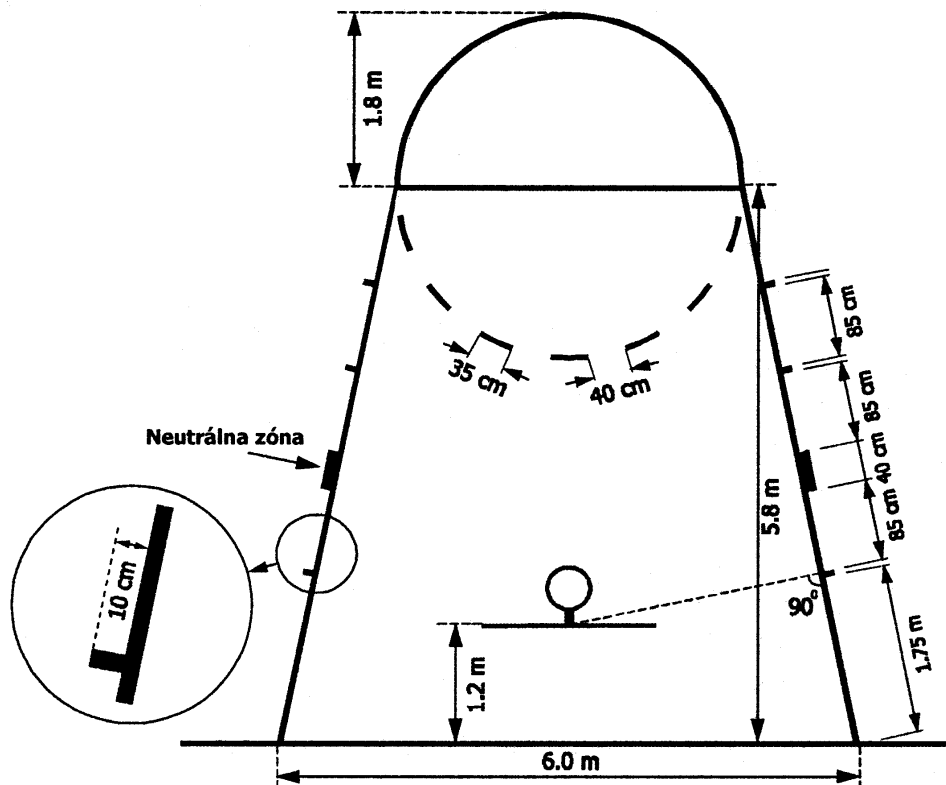
ROZMERY IHRISKA

(všetky čiary 5 cm široké)



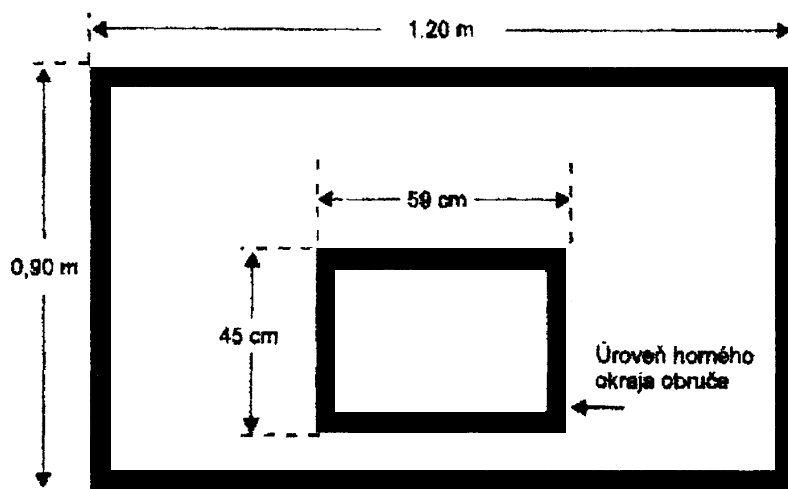
ÚZEMIE TRESTNÉHO HODU

Všetky čiary 5 cm široké



Čl. 5. Dosky

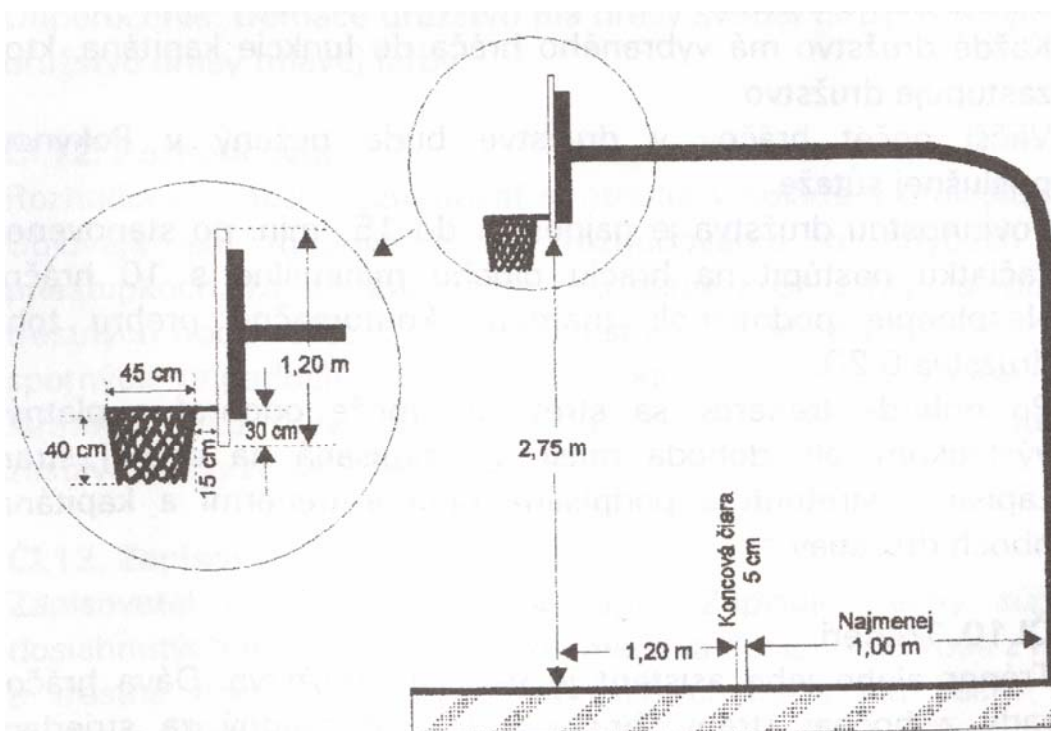
Každá z dvoch dosiek musí mať rovný povrch, je vyrobená z tvrdého dreva alebo vhodného priehľadného materiálu o rozmeroch 1,20 m vodorovne a 0,90 m zvisle, resp. môže byť použitá aj doska 180x105 cm.



Čl. 6. Koše

Koše pozostávajú z obručí a sieťok. Každý kôš musí byť 260 cm nad podlahou.

KONŠTRUKCIA NA UCHYTENIE KOŠA



Čl. 7. Lopta

Lopta musí byť guľatá, číslo 5, povrch musí byť z kože, gummy alebo syntetického materiálu, obvod musí byť 68 - 73 cm a hmotnosť medzi 450 a 500 g. Z lôpt, ktoré sú k dispozícii vyberie hlavný rozhodca stretnutia najlepšiu.

Čl. 8. Technické zariadenia

K dispozícii musia byť nasledovné technické zariadenia:

- hodiny hry
- oficiálny zápis
- tabuľky s číslami od 1 do 5, ktorými a oznamuje počet chýb hráčov
- stopky na meranie oddechových časov
- dve zástavky červenej farby na označenie 4. osobnej chyby družstva v štvrtine.

Čl. 9. Družstvá

Každé družstvo pozostáva minimálne z 10 hráčov: 5 hráčov na ihrisku a minimálne 5 náhradníkov.

Člen družstva je hráčom, ak je na ihrisku a je oprávnený hrať, inak je náhradníkom.

Každé družstvo má vybraného hráča do funkcie kapitána, ktorý zastupuje družstvo.

V stretnutí môže byť v zápise 15 hráčov jedného družstva.

Povinnosťou družstva je najneskôr do 15 min. po stanovenom začiatku nastúpiť na hraciu plochu minimálne s 10 hráčmi. Nesplnenie podmienok znamená kontumačnú prehru tohto družstva 0:20.

Po dohode trénerov sa stretnutie môže odohrať s platným výsledkom, ale dohoda musí byť zapísaná na druhej strane zápisu o stretnutí a podpísaná oboma trénermi a kapitánmi oboch družstiev. (POZOR! Upravuje aj ROZPIS SÚŤAŽE a iné prepisy riadiaceho orgánu).

Čl. 10. Tréneri

Tréner alebo jeho asistent je vedúcim družstva. Dáva hráčom rady z bočnej strany ihriska a je zodpovedný za striedanie hráčov. Pomáha im kapitán družstva, ktorý je jedným z hráčov. Povinnosťou trénera družstva „A“, potom družstva „B“ je najneskôr 10 min. pred začiatkom stretnutia vyznačiť v zápise hráčov, ktorí nastúpia v 1. a 2. štvrtine stretnutia a zápis podpísať. V priebehu prestávky medzi 2. a 3. štvrtinou musí vyznačiť hráčov, ktorí nastúpia v 3. a 4. štvrtine tréner hostujúceho družstva ako prvý, potom tak urobí tréner družstva „A“. Tréner, alebo asistent má právo žiadať o oddychový čas pre družstvo v zmysle pravidiel.

Čl. 11. Dresy

Všetci hráči jedného družstva musia mať jednotné dresy očíslované na prednej i zadnej strane.

Družstvo môže používať čísla od 4 do 25.

Domáce družstvo má dresy svetlej farby, hostujúce družstvo dresy tmavej farby.

Hráči môžu mať pod dresmi trička s krátkymi rukávmi vo farbe dresu. Elastické trenírky alebo iné doplnky musia byť zhodné s farbou trenírok. Pri zhode farieb dresov na turnaji je povinné vymeniť si dresy domáce družstvo uvedené v zápise o stretnutí ako A.

Čl. 12. Rozhodcovia

Rozhodcovia musia rozhodovať stretnutie v súlade s pravidlami. Obidvaja sú zodpovední za rozhodovanie o chybách a priestupkoch, za uznanie alebo neuznanie koša z hry alebo z trestných bodov a za nariadenie trestov v zhode s pravidlami. V sporných prípadoch rozhoduje rozhodca uvedený v zápise zo stretnutia ako prvý. Má právo, ak si to okolnosti vyžadujú, zastaviť alebo zrušiť stretnutie.

Čl. 13. Zapisovateľ

Zapisovateľ je zodpovedný za zápis. Zapisuje bežný súčet dosiahnutých bodov, pričom zaznamenáva dosiahnuté koše z hry a trestné hody, osobné a technické chyby a ich súčet za družstvo. Zapisuje započítateľné oddychové časy. Oznamuje počet osobných chýb hráčov aj družstva s použitím tabuliek. Zapisuje striedanie hráčov a ak zistí porušenie pravidiel, upozorní na to rozhodcov.

Čl. 14. Časomerač

Časomerač je zodpovedný za meranie hracieho času a za oznámenie ukončenia každej štvrtiny (periódy).

Čl. 15. Hrací čas

Stretnutie pozostáva z dvoch polčasov po 12 minút. Medzi polčasmi je prestávka v dĺžke 5 minút. Každý polčas je rozdelený na 2 periódy (štvrtiny stretnutia) po 6 minút, medzi ktorými je prestávka 1 minúta. Časomerač meria hrací čas a hodiny zastavuje pri každom zapískaní rozhodcov. Po zastavení hodín hry ich časomerač spustí, keď sa lopta dotkne prvého hráča na ihrisku:

1. po vhadzovaní spoza postrannej, alebo koncovej čiary
2. po neúspešnom trestnom hode
3. počas rozskoku, keď sa jej dotkne niektorý skáčuci hráč.

Čl. 16. Začiatok stretnutia

Všetky periódy sa začínajú rozskokom v stredovom kruhu.

Rozhodcovia vyhodia loptu medzi dvoch súperov.

V druhom polčase si družstvá vymenia koše.

Hodiny hry sa spustia, keď sa lopty dotkne prvý zo skáčucich hráčov.

Čl. 17. Rozskok

Pod rozskokom rozumieme situáciu, keď rozhodca vhodí v niektorom z kruhov loptu kolmo medzi dvoch súperov. Loptu sa môže skáčući hráč dotknúť jednou rukou iba po tom, ako dosiahne najvyšší bod inak je to priestupok. Všetci ostatní hráči musia zostať mimo kruhu dovtedy, kým sa lopty nedotkne niektorý zo skáčućich hráčov. Hráči jedného družstva musia uvoľniť miesto na obvode kruhu medzi sebou súperovi, ak o to má záujem. Ak nastane priestupok, lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie zo zázemia spoza postrannej čiary okrem prípadu, keď sa obidvaja súperi súčasne dopustia priestupku, kedy sa rozskok opakuje.

Čl. 18. Kôš – kedy je dosiahnutý a jeho hodnota

Kôš je dosiahnutý, keď živá lopta spadne do koša zhora a zostane v ňom alebo ním prepadne. Kôš z hry sa počíta za dva hody, kôš z trestného hodu za jeden bod.

Pri koši z hry alebo po úspešnom poslednom trestnom hode, súper pokračuje v hre vhadzením lopty z ktoréhokoľvek bodu na alebo za koncovou čiarou do 5 sekúnd.

Čl. 19. Nerozhodný stav

Ak je po uplynutí štvrtej periódy nerozhodný stav, stretnutie sa predlžuje vždy o 2 minúty až do rozhodnutia.

Čl. 20. Striedanie

„V stretnutí môže byť v zápise 15 hráčov jedného družstva. Každý hráč môže hrať maximálne dve štvrtiny (periódy) v riadnom hracom čase jedného stretnutia. V prvom polčase môže hráč nastúpiť iba v jednej štvrtine. V prvých dvoch štvrtinách možno striedať len jedného hráča v jednej štvrtine. V tretej a štvrtej štvrtine možno striedať aj viac hráčov ak má družstvo viac hráčov k dispozícii a neporuší sa pravidlo, že hráč môže nastúpiť v riadnom hracom čase v jednom stretnutí najviac vo dvoch štvrtinách. Každý hráč musí preto sedieť na lavičke pre striedanie ako náhradník počas dvoch štvrtín riadneho hracieho času stretnutia i v prípade, keď je nevyhnutné

nahradiť zraneného, vylúčeného alebo hráča, ktorý sa dopustil piatich osobných chýb. Ani pri týchto zvláštnych situáciách nesmie jeden hráča hrať viac ako dve štvrtiny v riadnom hracom čase v jednom stretnutí. Ak družstvo nemá hráča, ktorý by mohol vystriedať zraneného, vylúčeného, alebo povinne striedajúceho hráča, musí pokračovať v stretnutí so 4 resp. 3 hráčmi.“

Čl. 21. Zrušenie stretnutia

Družstvo prehráva zrušením stretnutia, ak odmietne hrať po vyzvaní rozhodcami alebo svojím konaním bráni v hre alebo ak počas stretnutia zníži počet hráčov na ihrisku pod hranicu troch hráčov.

Ak družstvo, v ktorého prospech sa stretnutie zrušilo v čase zrušenia vyhráva, zostáva tento výsledok v platnosti.

Ak toto družstvo nevyhráva, zapíše sa konečný stav 2 : 0 v jeho prospech.

Čl. 22. Koniec stretnutia

Stretnutie sa končí, keď zaznie znamenie meracieho zariadenia, alebo časomerača, ktoré upozorní na koniec hracieho času.

Čl. 23. Ako sa hrá loptou

V minibasketbale sa hrá loptou rukami.

Loptou možno prihrávať, strieľať, driblovať v ľubovoľnom smere v rámci obmedzení určených týmito pravidlami. Bežať s loptou, úmyselne do nej kopat' alebo udierať do nej päťou je priestupok. Náhodný dotyk lopty nohou alebo chodidlom nie je priestupok.

Čl. 24. Priestupky

Priestupok je také porušenie pravidiel, pri ktorom rozhodca okamžite zastaví hru a loptu prizná súperovi na vhadzovanie zo zázemia.

Čl. 25. Vhadzovanie

Hráč vhadzuje zo zázemia z miesta označeného rozhodcom.

Od okamžiku, ako je lopta k dispozícii hráčovi, musí ju do 5 sekúnd prihrať hráčovi na ihrisku. Po vhadzovaní zo zázemia nesmie mať žiadny iný hráč žiadnu časť tela na alebo za postrannou, resp.

koncovou čiarou. V opačnom prípade sa vhadzovanie opakuje. Rozhodca podáva loptu pri vhadzovaní zo zázemia v prednej i zadnej polovici ihriska.

Čl. 26. Postavenie hráča

Postavenie hráča je určené miestom, kde sa naposledy dotkol ihriska s ohľadom na čiary.

Čl. 27. Hráč v zázemí

Hráč je v zázemí, keď sa dotkne podlahy na, alebo za hraničnou čiarou. Lopta je v zázemí, keď sa dotkne hráča, podlahy alebo akéhokoľvek predmetu, vrátane konštrukcie a zadnej strany dosky na alebo za koncovou čiarou, zahrať loptu do zázemia je priestupok, ktorý sa trestá priznaním lopty súperovi na vhadzovanie. Ak je rozhodca na pochybách, ktorý hráč zahral loptu do zázemia, nariadi rozskok.

Čl. 28. Kroky

Hráč, ktorý drží loptu, môže urobiť iba DVA KROKY. Pred tretím krokom musí hráč loptu vystreliť na kôš alebo prihrať.

Čl. 29. Obrátka

Hráč, ktorý dostal loptu a stojí alebo povolene zastavil po jej zachytení, môže urobiť obrátku. Pri obrátke hráč, ktorý drží loptu, urobí jeden alebo viac krokov tou istou nohou, pričom druhá noha, nazývaná obrátková, ostáva na tom istom mieste na podlahe.

Čl. 30. Dribling

Ak hráč chce postupovať s loptou, môže driblovať, t.j. udierať loptu jednou rukou o podlahu.

hráč nesmie:

- driblovať naraz oboma rukami
- nechať si loptu spočínúť na ruke (rukách), a potom pokračovať v driblingu.

Čl. 31. Kontrola lopty

Hráč má loptu pod kontrolou keď:

- loptu drží
- loptou dribluje
- má loptu v zázemí na vhadzovanie.

Družstvo má loptu pod kontrolou, keď má loptu pod kontrolou hráč tohto družstva alebo si loptu hráči družstva prihrávajú.

Čl. 32. Pravidlo piatich sekúnd

Hráč nemôže ostať dlhšie ako 5 sekúnd v súperovom vymedzenom území, pokiaľ má jeho družstvo loptu pod kontrolou. Porušenie tohto pravidla je priestupkom a lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie.

Čl. 33. Pravidlo piatich sekúnd

Ak tesne bránený hráč držiaci loptu ju do 5 sekúnd neprihrá, nevystrelí na kôš, nekotúľa alebo nedribluje, považuje sa toto za priestupok a odpíska sa. Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie spoza postrannej čiary.

Čl. 34. Pravidlo desiatich sekúnd

Ak družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou, neprejde do 10 sekúnd na svoju útočnú polovicu ihriska, považuje sa toto za priestupok. Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie spoza postrannej čiary

Čl. 35. Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska

Hráč, ktorého družstvo má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici, ju nesmie zahrať do svojej zadnej polovice. Ak sa tak stane, lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie spoza postrannej čiary na jeho útočnej polovici. Stredová čiara je v zadnej polovici ihriska.

Čl. 36. Držaná lopta

Rozhodca odpíska držanú loptu, keď majú dvaja alebo viac hráčov súperiacich družstiev jednu alebo obidva ruky pevne na lopte. Hra pokračuje rozskokom v najbližšom kruhu (pozri čl. 17).

Čl. 37. Hráč pri hode na kôš

Hráč hádže na kôš a tento pokus trvá až kým lopta neopustí ruku (ruky) hráča.

Čl. 38. Chyby

Chyba je porušenie pravidiel, ktoré zahrňuje dotyk so súperom alebo nešportové správanie,. Ak je priznaná chyba na hráča, ktorý nehádže na kôš, lopta sa prizná tomuto hráčovi alebo jeho spoluhráčovi na vhadzovanie. Ak je priznaná chyba na hráča pri hode na kôš a hod je neúspešný, priznajú sa mu dva trestné hody. Ak však bol hod úspešný, priznáva sa mu ešte jeden trestný hod.

Čl. 39. Trestné hody

Trestný hod je výhoda poskytujúca hráčovi možnosť dosiahnuť jeden bod z miesta za čiarou trestného hodu a vnútri polkruhu. Trestné hody hádže hráč, ktorý bol faulovaný pri pokuse o streľbu. Ak tento hráč musí opustiť hru pre zranenie alebo vylúčenie trestný hod (hody) musí hádzať jeho náhradník.

Čl. 40. Ako sa hádže trestný hod

Hráč hádzuci trestný hod musí loptu hodiť na kôš do 5 sekúnd. Pri hode na kôš maximálne piati hráči, 3 brániaci hráči a 2 útočiaci hráči, môžu zaujať nasledujúce postavenie: v jednom z vyznačených miest pozdĺž oboch strán vymedzeného územia za predpokladu, že nevstúpia ani o vymedzeného územia, ani do neutrálnej zóny, pokiaľ lopta neopustí ruku hádžuceho trestné hody. Hráči, ktorí stoja v týchto miestach, musia zaujať striedavé postavenie, pričom prvé miesto na oboch stranách vymedzeného územia má právo zaujať jedine brániace družstvo. Uvedené miesta pozdĺž vymedzeného územia sa považujú za hlboké jeden meter a môže v nich stáť iba hráč, ktorý má na ne právo, inak musia zostať voľné. Ostatní hráči môžu zaujať ktorékoľvek miesto na ihrisku, mimo územia ohraničeného koncovou čiarou a pomyselnou čiarou, pretínajúcou bočné čiary na úrovni 5,80 m a za oblúkom 6,25 m od koncovej čiary. Ak sa pri poslednom trestnom hode lopta nedotkne obruče a hod je neúspešný, loptu dostane brániace družstvo na vhadzovanie spoza postrannej čiary. Ak bol posledný pokus úspešný, vhadzuje súper spoza koncovej čiary.

Čl. 41. Nešportové správanie

V minibasketbale musia hráči neustále konať v duchu spolupráce a športovej dôstojnosti. Hráča, ktorý nerešpektuje nariadenia rozhodcu alebo sa nešportovo správa, treba varovať. Ak sa po varovaní zopakuje nešportové správanie, hráča treba vylúčiť.

Trest: Hráčovi sa zapíše chyba súperovi sa priznajú dva trestné hody a lopta na vhadzovanie spoza stredu postrannej čiary.

Čl. 42. Osobné chyby

Osobná chyba je chyba hráča, ktorá zahŕňa dotyk so súperom. Hráč nesmie blokovat', držať, tlačiť, prerážať, kopat' ani prekážať v pohybe súperovi rozťahnutím paží, nastavením pleca, boku alebo kolena, ani ohnutím tela do nenormálnej pozície, ani surovo hrať. Ak nastane dotyk, výsledkom ktorého je výhoda, ktorú pravidlá nepripúšťajú, rozhodca musí odpísať osobnú chybu hráčovi, ktorý je za dotyk zodpovedný.

Ak bol faulovaný hráč, ktorý nehádže na kôš, lopta sa prizná tomuto hráčovi alebo jeho spoluhráčovi na vhadzovanie.

Ak bol faulovaný hráč pri hode na kôš a hod je neúspešný, priznajú sa mu dva trestné hody. Ak však bol hod úspešný, priznáva sa mu ešte jeden hod.

Čl. 43. Nešportová chyba

Nešportová chyba je osobná chyba, ktorej sa hráč alebo družstvo (čl. 48) podľa názoru rozhodcu dopustí úmyselne. Hráča, ktorý sa opakovane dopúšťa nešportových chýb, možno diskvalifikovať.

Hráčovi, na ktorého bude odpísaná nešportová chyba, sa priznajú dva trestné hody, okrem prípadu, ak išlo o hráča hádžuceho úspešne na kôš, kedy sa hráčovi priznáva ešte jeden trestný od a po vykonaní vhadzuje jeho družstvo loptu spoza stredu postrannej čiary.

Čl. 44. Obojstranná chyba

Obojstranná chyba nastáva, keď sa dvaja súperia dopustia chyby jeden na druhého približne v rovnakom čase. Každému hráčovi, ktorý sa previnil, sa zapíše osobná chyba a v hre sa pokračuje rozskokom v najbližšom kruhu medzi dvomi hráčmi, ktorí sa chyby dopustili.

Čl. 45. Päť chýb hráča

Hráč, ktorý sa dopustí piatich osobných chýb, musí odstúpiť z hry. Možno ho vystriedať náhradníkom.

Čl. 46. Štyri chyby družstva

Ak sa hráči dopustia viac ako štyroch osobných chýb hráča alebo chýb družstva (lavičky či trénera) v jednej štvrtine, za piatu a každú ďalšiu chybu sa priznajú súperovi dva trestné hody podľa článku 40.

Čl. 47. Oddychový čas

Každé družstvo má nárok na jeden oddychový čas v každej štvrtine, ako aj v prípadnom predĺžení stretnutia.

Čl. 48. Osobná obrana

Družstvo minibasketbalu je povinné hrať počas celého stretnutia iba osobnú obranu. Akýkoľvek iný druh obrany je zakázaný! Ak po upozornení družstva (tréner cestou rozhodcu, alebo technický riaditeľ turnaja) na porušenie tohto pravidla nezmení družstvo spôsob obrannej činnosti podľa týchto pravidiel, rozhodca potrestá toto družstvo nešportovou chybou družstva.

Koniec pravidiel

ZÁVER

Minibasketbal je hra, ktorá zábavnou formou pomáha deťom objaviť basketbal ako vhodnú hru pre voľné chvíle. Poskytuje prvé kroky k zaľúbenosti do basketbalu na dlhé roky.

Pre tento účel sa nesmú pravidlá príliš prísne uplatňovať. Od účastníkov sa predpokladá, že budú pravidlá uplatňovať v túžbe dosiahnuť dokonalosť a nie v strachu pred trestom. Rozhodca sa musí v prvom rade pokladať za priateľa a vychovávateľa, ktorý pomáha hráčom získavať skúsenosti, ktoré pomôžu plne porozumieť duch a cieľ nielen pravidiel, ale celého minibasketbalu.

Dôležité je zapojiť mladých rozhodcov, trénerov, pomocných rozhodcov pri stolíku, aby mohli získavať skúsenosti. Aj keď súťaž ostáva vždy hlavnou zábavou pri akejkolvek hre, víťazstvo dosiahnuté za akúkoľvek cenu nemá byť prvoradým cieľom. Získavanie skúseností v priateľskom ovzduší je oveľa dôležitejšie.

Minibasketbal učí k priateľstvu, zábave a hre v duchu fair-play. Každý účastník, nech je jeho úloha akákoľvek, má povinnosť presadzovať a budovať tieto ideály.

VÝKLAD

1. Vek

Minibasketbal je určený pre chlapcov a dievčatá mladších ako 12 rokov. To znamená, že chlapec, alebo dievča môže pokračovať v minibasketbale počas hracieho obdobia, v ktorom dosiahol 12 rokov.

Je vysoko žiadúce, aby hráči minibasketbalu boli rovnakého veku, a preto organizátori súťaží majú rozdeliť účastníkov do skupín (ak je to možné) s vekovým rozpätím maximálne 2 roky, t.j.:

a) 9 rokov, b) 10 rokov, c) 11 rokov, d) 12 rokov, alebo e) 9-10 rokov, f) 11-12 rokov.

Mladší hráči môžu hrať v kategórii starších, ale opačne to však nie je možné.

2. Cieľ

Filozofia výroku „všetci musia hrať“ je nesmierne dôležitá. Každé družstvo musí mať minimálne 10 hráčov a každý hráč musí najmenej jednu plnú štvrtinu (periódu) hrať a sedieť na lavičke ako náhradník najmenej dve štvrtiny (periódy). Toto musí byť rešpektované aj keby sa niektorý hráč počas prvých troch štvrtín (periód) zranil, bol diskvalifikovaný alebo sa dopustil 5 osobných chýb. Družstvo musí dohrať so štyrmi, resp. tromi hráčmi.

Princíp, že všetci hráči musia zostať na lavičke aspoň dve periódy, je lekciou skromnosti, keď aj potenciálna „hviezda“ sa stáva náhradníkom.

3. Rozmery ihriska a zariadenia

Veľkosť ihriska a zariadenia musí byť rešpektovaná pri všetkých medzinárodných súťažiach. Avšak každá národná federácia alebo organizátor môže uplatniť niektoré zmeny podľa miestnych podmienok, či tradícií.

Dôležité je však, aby sa nasledujúce rozmery nezmenili za žiadnych okolností:

- 1) výška koša je bezpodmienečne 260 cm od podlahy
- 2) veľkosť a hmotnosť lopty
- 3) vzdialenosť čiary trestného hodu od dosky.

4. Rozhodcovia

Pripomíname každému rozhodcovi jeho hlavnú zodpovednosť za to, že je priateľ a nie neútočný sudca.

Musí vždy preukázať toleranciu pri priestupkoch, ktoré nie sú závažné a ktoré nedávajú priveľkú výhodu previnivšiemu sa hráčovi. Pre začiatok je potrebná ešte väčšia dávka tolerancie.

Veľmi dôležité sú pravidlá o správaní. Tréneri musia byť dobrým príkladom svojho družstva a úplne sa zdržať nemiestnych komentárov. Aj keď minibasketbal je teoreticky hra bez dodatkov, dôležité je písať iba osobné chyby, ktoré majú vplyv na hru. Deti rýchlejšie postupujú vo vývoji, keď získajú správne základy na začiatku svojej kariéry.

5. Tréneri

Národným asociáciám a organizátorom sa odporúča, aby bezpodmienečne vyžadovali od trénerov slušné správanie a dobrý postoj.

Ak tréner nerešpektuje tieto princípy v duchu minibasketbalu a potrestanie je nevyhnutné, nesmie sa tento trest verejne pre deťmi prejaviť.

6. Osobná obrana

Družstvo je povinné hrať osobnú obranu po celej obrannej polovici ihriska. Osobná obrana je charakterizovaná tým, že každý obranca sa pohybuje po celej obrannej (zadnej) polovici ihriska so svojim útočiacim hráčom. Osobná obrana je charakterizovaná tým, že každý obranca sa pohybuje po celej obrannej (zadnej) polovici ihriska so svojim útočiacim hráčom.

Ďalej to znamená, že ak má útočiaci hráč loptu v držaní na ktoromkoľvek mieste horeuvedenej časti ihriska, musí byť tesne (t.j. nie viac ako 2 m) osobne bránený svojim obrancom. Nevylučuje to však výpomoc v obrane podľa zásad basketbalovej teórie. Pri proteste družstva voči obrane súperu podľa tohoto výkladu rozhoduje rozhodca a na finálovom turnaji Majstrovstiev Slovenskej republiky v minibasketbale delegovaný technický riaditeľ finálového turnaja.

7. Voľba košov a lavičiek družstva

Domáce družstvo si zvolí kôš i lavičku družstva. Pred každým polčasom a každým predĺžením má družstvo právo rozcvičovať sa na tej polovici ihriska, kde je súperov kôš.

8. Určenie poradia družstiev




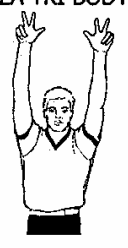

Poradie družstiev sa určuje na základe víťazstiev a prehiev: dva body za každé víťazné stretnutie, jeden bod za každé prehraté stretnutie, žiadny bod a nepriznáva za stretnutie prehraté zrušením.

Poradie sa určuje:

- a) ak majú rovnaký počet dve družstvá (na základe ich víťazstiev a prehiev), rozhoduje len výsledok ich vzájomných stretnutí. V prípade, že počet dosiahnutých bodov je v stretnutiach týchto družstiev rovnaký, poradie sa určí podľa pomeru košov (delením) zo všetkých stretnutím, ktoré družstvá v skupine odohrali,
- b) ak majú rovnaký počet bodov viac ako dve družstvá (na základe ich víťazstiev a prehiev), počítajú sa len výsledky ich vzájomných stretnutí. Ak aj potom majú družstvá rovnaký počet bodov, poradie sa určuje podľa pomeru košov (delením) zo vzájomných stretnutí týchto družstiev. Ak ani tak nedôjde k určeniu poradia, rozhodne pomer košov zo všetkých stretnutí danej skupiny súťaže.

ZNAMENIA ROZHODCOV

A. DOSIAHNUTIE PLATNÝCH BODOV

<p>1 JEDEN BOD</p>  <p>Jeden prst, Sklopené zápästie</p>	<p>2 DVA BODY</p>  <p>Dva prsty, Sklopené zápästie</p>	<p>3 POKUS O HOD ZA TRI BODY</p>  <p>Vztýčené tri prsty</p>	<p>4 ÚSPEŠNÝ HOD ZA TRI BODY</p>  <p>Vztýčené tri prsty na oboch rukách</p>	<p>5 KÔŠ ALEBO HRA NEPLATÍ</p>  <p>Jedenkrát rozpažiť ruky pred trupom</p>
---	---	--	---	---

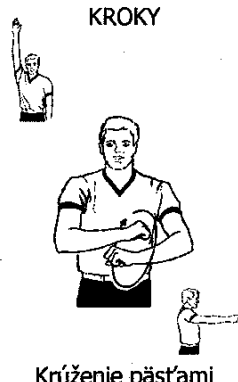
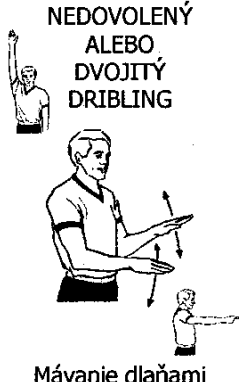
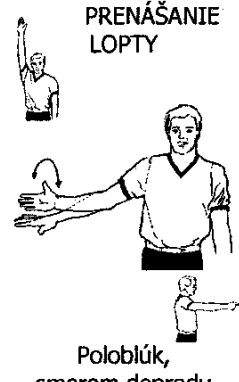
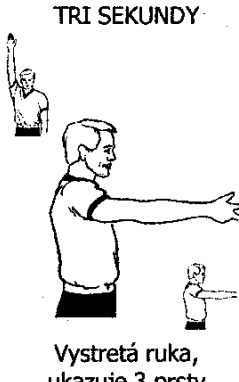
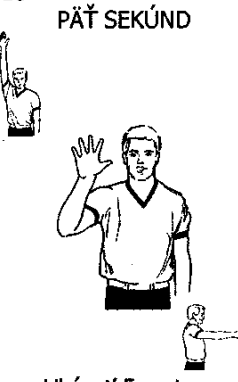
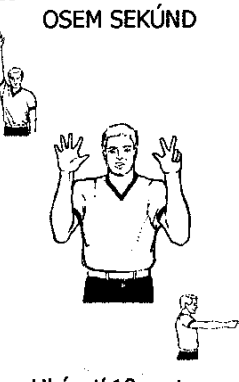
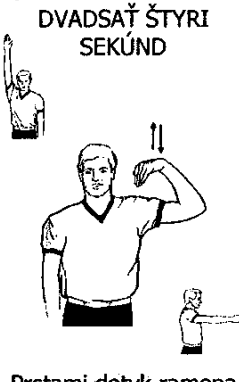
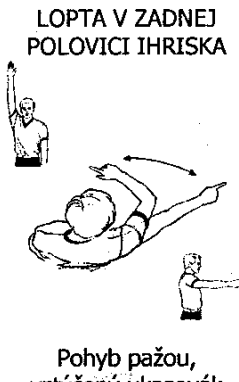
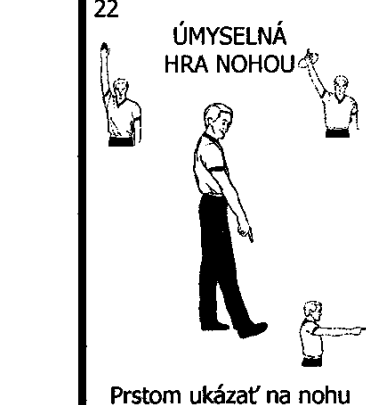
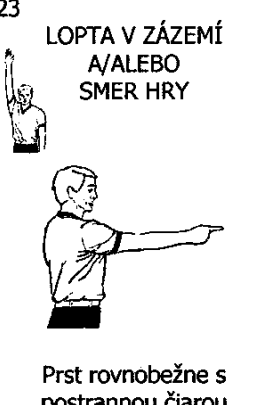
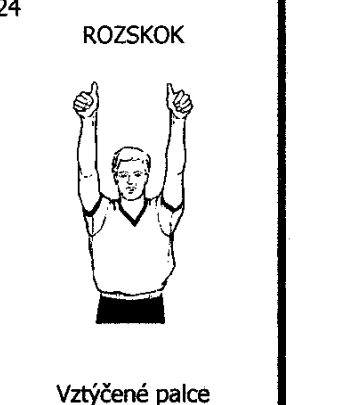
B. RIADENIE HODÍN HRY

<p>6 HODINY HRY STOJA (súčasne so zapískaním) ALEBO NESPUSŤ HODINY HRY</p>  <p>Otvorená dlaň</p>	<p>7 HODINY HRY STOJA PRI CHYBE (súčasne so zapískaním)</p>  <p>Zovretá päšť, druhá dlaň nadol ukazuje na trup vinníka</p>	<p>8 ČAS IDE</p>  <p>Pohyb rukou nadol</p>	<p>9 NASTAVENIE 24 SEKÚND</p>  <p>Krúžiť rukou, ukazovák vztýčený</p>
---	---	--	--

C. RIADENIE HRY













<p>10 STRIEDANIE</p>  <p>Skríženú predlaktia</p>	<p>11 POKYN NA STRIEDANIE</p>  <p>Otvorená dlaň, kýva smerom k telu</p>	<p>12 ZAPOČÍŤAVANÝ ODDYCHOVÝ ČAS</p>  <p>Ukazovák a dlaň zobrazujú T</p>	<p>13 KOMUNIKÁCIA MEDZI ROZHODCAMI A ROZHODCAMI PRI STOLÍKU</p>  <p>Vztýčený palec</p>
---	--	---	---

D. PRIESTUPKY



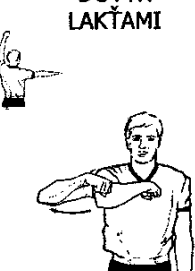
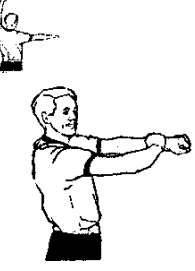
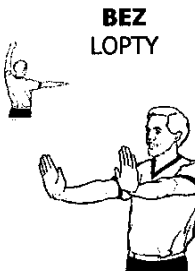

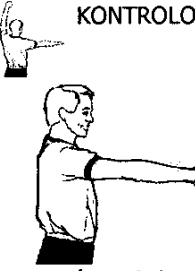




<p>14</p> <p>KROKY</p>  <p>Krúženie päšťami</p>	<p>15</p> <p>NEDOVOLENÝ ALEBO DVOJITÝ DRIBLING</p>  <p>Mávanie dlaňami</p>	<p>16</p> <p>PRENÁŠANIE LOPTY</p>  <p>Poloblúk, smerom dopredu</p>	<p>17</p> <p>TRI SEKUNDY</p>  <p>Vystretá ruka, ukazuje 3 prsty</p>
<p>18</p> <p>PÄŤ SEKÚND</p>  <p>Ukázať 5 prstov</p>	<p>19</p> <p>OSEM SEKÚND</p>  <p>Ukázať 10 prstov</p>	<p>20</p> <p>DVADSAŤ ŠTYRI SEKÚND</p>  <p>Prstami dotyk ramena</p>	<p>21</p> <p>LOPTA V ZADNEJ POLOVICI IHRISKA</p>  <p>Pohyb pažou, vztýčený ukazovák</p>
<p>22</p> <p>ÚMYSELNÁ HRA NOHOU</p>  <p>Prstom ukázať na nohu</p>		<p>23</p> <p>LOPTA V ZÁZEMÍ A/ALEBO SMER HRY</p>  <p>Prst rovnobežne s postrannou čiarou</p>	<p>24</p> <p>ROZSKOK</p>  <p>Vztýčené palce</p>

E. SIGNALIZÁCIA CHYBY ZAPISOVATEĽSKÉMU STOLÍKU (3 kroky)

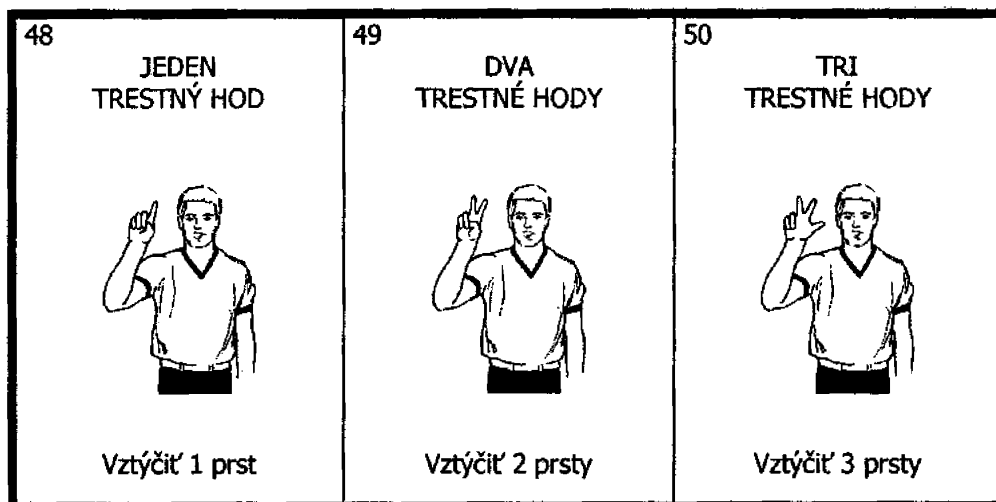
Krok 1 – ČÍSLO HRÁČA

25 Číslo 4 	26 Číslo 5 	27 Číslo 6 	28 Číslo 7 
29 Číslo 8 	30 Číslo 9 	31 Číslo 10 	32 Číslo 11 
33 Číslo 12 	34 Číslo 13 	35 Číslo 14 	36 Číslo 15 

Krok 2 – DRUH CHYBY

<p>37 NEDOVOLENÉ POUŽITIE RÚK</p>  <p>Úder na zápästie</p>	<p>38 BLOKOVANIE (útočné alebo obranné)</p>  <p>Obidve ruky na bedrá</p>	<p>39 NEPRIMERANÝ DOTYK LAKŤAMI</p>  <p>Pohyb lakťom dozadu</p>	<p>40 DRŽANIE</p>  <p>Uchopiť zápästie</p>	
<p>41 STRKANIE ALEBO PRERÁŽANIE BEZ LOPTY</p>  <p>Napodobniť strkanie</p>	<p>42 PRERÁŽANIE S LOPTOU</p>  <p>Úder zovretou päťou na otvorenú dlaň</p>	<p>43 DRUŽSTVA MAJÚCEHO LOPTU KONTRÓLOU</p>  <p>Zovretá päšť ukazuje smerom na kôš družstva vinníka</p>	<p>44 OBOJSTRANNÁ</p>  <p>Mávanie zovretými päťami</p>	
<p>45 TECHNICKÁ</p>  <p>Dve dlane zobrazujú T</p>		<p>46 NEŠPORTOVÁ</p>  <p>Uchopiť zápästie</p>		<p>47 DISKVALIFIKUJÚCA</p>  <p>Zovreté päste</p>

Krok 3 – POČET PRIZNANÝCH TRESTNÝCH HODOV



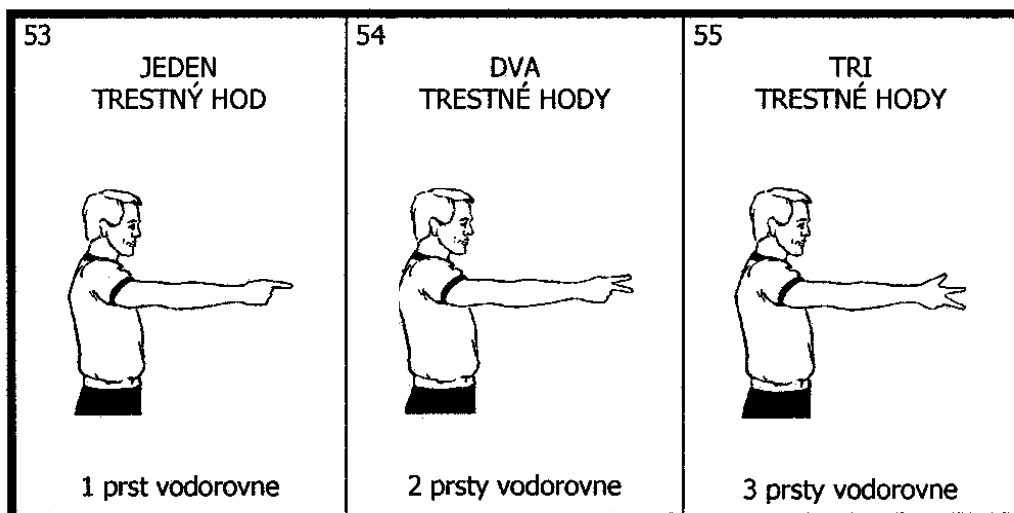
ALEBO

- SMER HRY

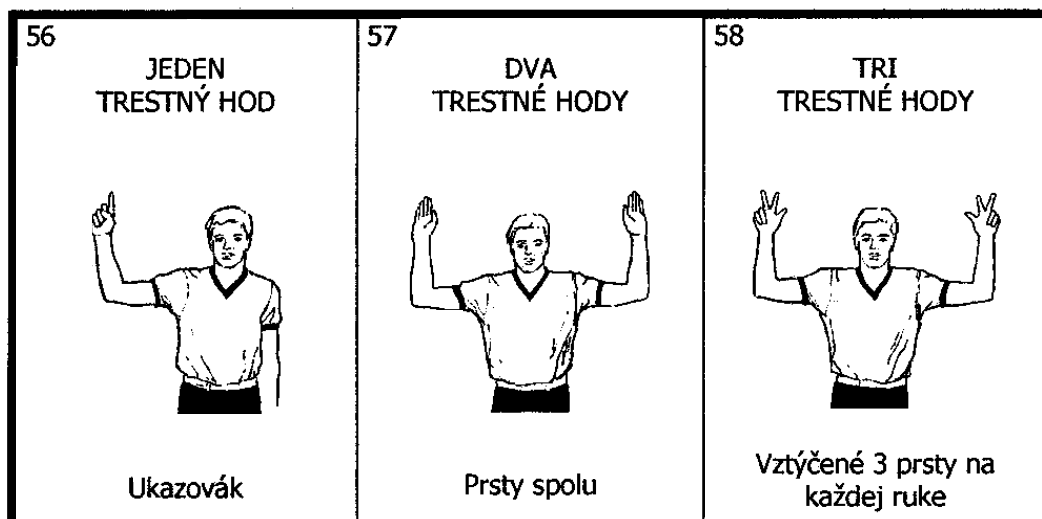


F. VÝKON TRESTNÝCH HODOV (2 kroky)

Krok 1 – VO VYMEDZENOM ÚZEMÍ



Krok 2 – MIMO VYMEDZENÉHO ÚZEMIA



ZÁPIS

Zapisovateľ vyplňuje zápis podľa obrázku, mená hráčov a trénerov zapisuje veľkými písmenami.

Malým „x“ označí periódy, v ktorých príslušný hráč hral.

CHYBY

Ak nastane chyba, zapisovateľ zaznamená minútu každého polčasu do príslušnej kolónky pri mene hráča.

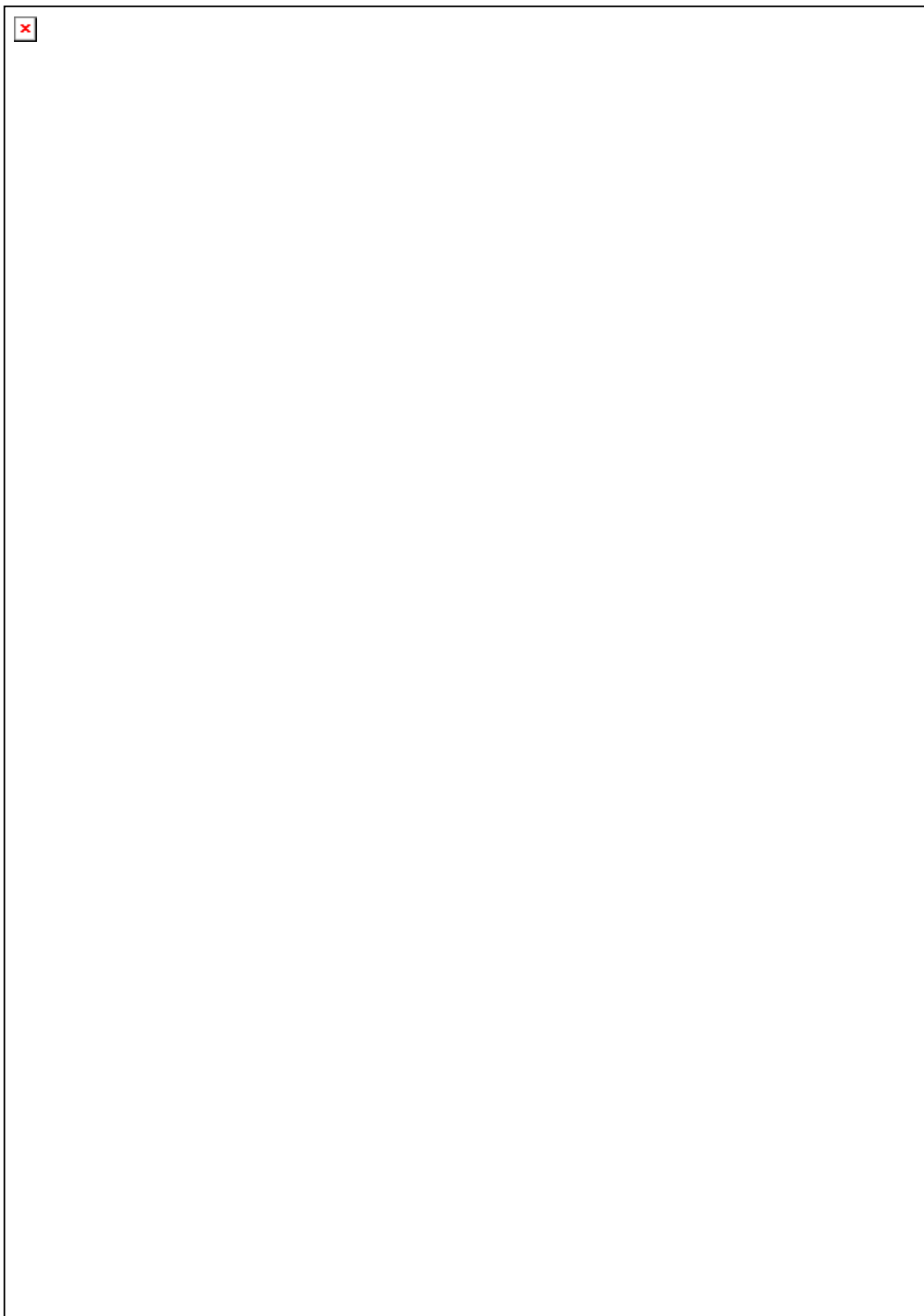
DOSIAHNUTÉ BODY

Zapisovateľ zaznamená číslo hráča, ktorý dosiahol body a bežný súčet bodov dosiahnutých družstvom.


KONIEC ZÁPASU

Na konci zápasu zapisovateľ doplní zápis a **rozhodcovia ho podpíšu.**

Formulár zápisu

A large empty rectangular box with a thin black border, intended for a record sheet. In the top-left corner of the box, there is a small red 'x' icon inside a square, which typically indicates a missing image or a broken link in a document.


Ukážka vyplneného zápisu



SLOVENSKÁ BASKETBALOVÁ ASOCIÁCIA

proti

BK ŽELENI' BK ČERVENI'



Súťaž: MINI 5/CH M-SR Miesto: BRATISLAVA Hala: ŠH DOM ŠPORTU 1. rozhodca: F. ŽAŠTERICA 2. rozhodca: Š. MAK
 Číslo stretnutia: 1. Dátum: 26.4.2002 Čas: 16.00 hod. Zapisovateľ: T. BIEZY Časomerac: J. ČIERNY

Družstvo A: BK ŽELENI' Družstvo B: BK ČERVENI'

Číslo hč.	Priezvisko a meno	Číslo hráča	ŠTVRTINY				PRIEBEŽNÝ VÝSLEDOK				Predĺženie	
			1. štvrť	2. štvrť	3. štvrť	4. štvrť	A	B	A	B		
001	B. DUŠ	4	1/1	1/1	1/1	1/1	4:2	5:8	18:17	5:26	4:38	
002	T. KRÍK	5	1/1	1/1	1/1	1/1	2:11	10:10	7:28	29:4	4:38	
003	E. JAVOR	6	1/1	1/1	1/1	1/1	4:21	11:12	9:20	7:30	9:40	
004	J. TOFOUŠ	7	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
008	L. HRUSKA	8	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
006	J. ŠHREK	9	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
002	G. BOPOLICA	11	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
004	K. TIS	13	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
001	I. ŽUK	15	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
007	F. HRAB	19	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
008	D. LIPIA	20	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
009	R. ŽELŠA	24	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
Tréner: <u>B. KAPOR</u> Podpis: <u>B. Kapor</u>												
Asistent: <u>F. ŠUKLA</u> Podpis: <u>F. Šukla</u>												
Družstvo B: <u>BK ČERVENI'</u>												
Číslo hč.	Priezvisko a meno	Číslo hráča	ŠTVRTINY				PRIEBEŽNÝ VÝSLEDOK				Predĺženie	
003	M. LIŠKA	4	1/1	1/1	1/1	1/1	4:2	5:8	18:17	5:26		4:38
004	H. WLK	5	1/1	1/1	1/1	1/1	2:11	10:10	7:28	29:4	4:38	
007	S. ŽADAC	9	1/1	1/1	1/1	1/1	4:21	11:12	9:20	7:30	9:40	
007	N. ŽELENI'	9	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
007	T. HAVRAN	10	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
002	V. ŽADAC	11	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
007	V. KRÁLIK	12	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
009	P. MYŠ	18	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
008	K. HRABEZ	19	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
008	V. MUGHÁ	20	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
009	O. ŽNIGA	21	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
009	L. KRČT	25	1/1	1/1	1/1	1/1	4:4	11:12	9:20	7:30	9:40	
Tréner: <u>L. NAVRATA</u> Podpis: <u>L. Navrata</u>												
Asistent: <u>F. VOJAVKA</u> Podpis: <u>F. Vojavka</u>												

Výsledok: 48:44


1. štvrť: 8:4 2. štvrť: 10:6 3. štvrť: 9:12 4. štvrť: 21:22

Výsledok: 44:47

1. štvrť: 8:8 2. štvrť: 17:18 3. štvrť: 24:21 4. štvrť: 29:28

1. rozhodca: Žašterica Š.

2. rozhodca: Mako Š.



Original doručiť riadiacej zložke súťaže
1. kópia pre víťazné družstvo, 2. kópia pre porazené družstvo